

ГППЦ
ГОРОДСКОЙ ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ЦЕНТР

Школьный фестиваль «Единство в многообразии»

СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ
НОЯБРЬ 2026

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ
обучающиеся 1–4 классов

ВЕДУЩИЕ
старшеклассники / молодые педагоги

МИШЕНЬ ПРОФИЛАКТИКИ
формирование начального понимания ценностей мира, толерантности и уважения к правам человека, взаимопомощи и дружбы

Общие организационные моменты

Место: школьные кабинеты, залы/холлы
Оборудование:

- Аудиооборудование
- Маршрутные листы для каждой команды (с пустыми ячейками для наклеек-символов регионов)
- Карта России во всю стену актового зала или холла
- Наклейки-эмблемы регионов (Байкал, Кавказ, Тайга, Север, Татарстан и т.д.)
- Костюмы ведущих станций (элементы национальных костюмов)
- Реквизит и плейлисты для станций и финала
- Призы для команд

Методические рекомендации для организаторов

Школа превращается в огромную карту России. Каждый класс получает «Маршрутный лист путешественника». Дети делятся на команды, получают элементы стилизованного костюма (например, пилотки или шейные платки) и отправляются по станциям-регионам, где знакомятся с культурой народов России через игру, творчество и спорт

1. Для станции «Северное сияние» используйте безопасные источники света, избегайте полной темноты. Провода должны быть надежно закреплены
2. Если в классах есть дети с ограниченными возможностями здоровья, предусмотрите роль «летописца» или «штурмана» на каждой станции — ребенок может помогать ведущему выдавать инвентарь или отмечать результаты, не участвуя в активных эстафетах
3. Старшеклассники могут выступать в роли «ассистентов экспедиций» — помогать первоклассникам переходить между станциями, следить за временем и дисциплиной в группах
4. Костюмы могут быть стилизованы, иметь атрибуты или соответствующие элементы

Полезные материалы:

Звуковые дорожки**:** **https://clck.ru/3V72QN**
Приветствие на бурятском языке**:** **https://clck.ru/3VKrkE**
Символ года**:** **https://clck.ru/3VKsLj**

Ход мероприятия

ГППЦ
ГОРОДСКОЙ ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ЦЕНТР

1

Место: Актовый зал / Холл)
На экране демонстрируется символ 2026 года – Года единства народов России. Закадровый голос:
2026 год в нашей стране объявлен Годом единства народов России, чтобы мы лучше узнали о традициях разных людей.
В огромной семье нашей страны живут русские, татары, якуты, чеченцы и еще много других народов, которые дружат между собой. Когда мы вместе учимся, играем на переменах и помогаем друг другу, наша Россия становится только сильнее.
Звучит динамичная музыка. На сцену выходят двое ведущих — Проводник Тимофей (одет как современный проводник РЖД, но с большим рюкзаком-мешком за спиной) и Хранительница Пути Аяна (в стилизованном национальном костюме народов Казахстана/Средней Азии/Поволжья и Кавказа).
Тимофей:
Внимание, внимание! Говорит штаб Большой экспедиции! Наши радары засекли сигнал из самых дальних уголков страны. Планета Детства зовет нас в путь!
Аяна:
Но чтобы отправиться в путешествие от Калининграда до Камчатки, мало просто купить билет. Нужно доказать, что вы настоящие первооткрыватели. Готовы?
Дети:
Да!
Тимофей:
Тогда получите свои маршрутные листы. Ваша задача — пройти пять великих земель нашей страны, выполнить их задания и собрать пять символов мудрости. Только собрав все наклейки, мы сможем открыть главную тайну праздника!

Команды получают маршрутные листы (Приложение).
Проводится веселая разминка-перестроение под музыку, чтобы дети запомнили своих капитанов и название команд.

2

Блок 2. Станция «Сердце Сибири» (Тайга и Байкал) (15 минут)
(Место: спортивный зал или рекреация, украшенная зелеными тканями, силуэтами кедров, бумажным Байкалом)

Ведущий:
Хранитель Тайги (в жилетке с этническими узорами).

Интерактив 1: «Шепот кедра». Ведущий говорит короткую фразу на бурятском языке приветствия («Сайн байна!» — Здравствуйте!). Задача детей — повторить интонацию и жест (поклон с прижатой к сердцу правой рукой). Можно включить запись бурятского приветствия (по ссылке)
Интерактив 2: «Дары леса». На полу разбросаны муляжи грибов, шишек и мягкие игрушки животных (соболь, медведь, нерпа). Командам выдаются корзины. По свистку нужно за минуту собрать только то, что растет в тайге (исключить, например, ананас или банан). Нерпа должна быть спасена и отнесена к «воде» (голубому коврику).

Итог: за собранную корзину без ошибок команда получает наклейку с изображением Байкала.



Ход мероприятия

ГППЦ
ГОРОДСКОЙ ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ЦЕНТР

3

Блок 3. Станция «Гостеприимство гор» (Кавказ) (15 минут)
(Место: просторный коридор или часть зала, застеленная яркими напольными модулями)

Ведущая: Горянка Лейла (в ярком длинном платье).

Интерактив 1: «Башня дружбы». Команде выдается набор мягких модулей или больших пластиковых стаканчиков. Задача — построить самую высокую башню за 2 минуты. Правило Кавказа: строить можно только молча, подавая знаки руками (как это делали древние строители башен). Если кто-то заговорил — башня рушится, время сгорает.

Интерактив 2: «Лезгинка-движ». Включается зажигательная музыка. Ведущая показывает простые движения (хлопок, притоп, движение руками и плечами). Дети встают в круг. Когда музыка останавливается, все должны замереть в позе орла. Самые быстрые и точные получают фишки.

Итог: команда получает наклейку с изображением горной вершины Эльбруса.

4

Блок 4. Станция «Северное сияние» (Ямал, Чукотка) (15 минут)
(Место: темный кабинет или зашторенная зона, подсвеченная синими и зелеными лампами)

Ведущий: Оленевод Яхо (в костюме-стилизации).

Интерактив 1: «Охота на северное сияние». Выключается основной свет. Ведущий запускает лазерные указки или диско-шар. Бумажные снежинки с приклеенной фольгой отражают свет. Дети с маленькими фонариками должны «поймать» лучом как можно больше снежинок.

Интерактив 2: «Переправа через тундру». Пол — это болото/тундра. Командам выдаются два обруча на группу. Задача — перебраться из точки А в точку Б, перекладывая обручи и наступая только внутрь них. Упавший в «болото» начинает сначала.

Итог: наклейка с изображением оленя или юрты-яранги.



Ход мероприятия

5

Блок 5. Станция «Волжские мастера» (Поволжье и Татарстан) (15 минут)
(Место: кабинет начальных классов, парты сдвинуты)

Ведущая: Мастерица Алтынчеч (в татарском калфаке).

Интерактив 1: «Түбәтәй» (Тюбетейка)».
Дети встают в тесный круг. Под задорную татарскую плясовую мелодию они начинают быстро передавать тюбетейку из рук в руки соседу. Внезапно музыка останавливается. Тот, у кого в руках осталась тюбетейка, выходит в центр круга. Он должен выполнить простое творческое задание: изобразить животное, спеть пару строчек известной песни, рассказать скороговорку или сделать танцевальное движение. После этого он возвращается в круг, и игра продолжается.

Интерактив 2: «Собери самовар». Разрезанная на 6–8 частей большая картинка старинного самовара. Пазл собирается на скорость.

Итог: наклейка с изображением расписного пряника или тюльпана (татарский символ).

6

Блок 6. Финал. «Площадь Единства» (15–20 минут)
(Место: актовый зал)
Звучит торжественная мелодия. Команды собираются вместе. У капитанов в руках заполненный маршрутный лист.
Тимофей:
Мы прошли тысячи километров! Кто-нибудь потерял по пути друзей? Нет? Значит, наше путешествие удалось.
Аяна:
Давайте посмотрим на нашу карту (наклеивают собранные эмблемы на большую карту России). Посмотрите, какая она огромная и разная. Здесь живут люди, которые едят разную еду, носят разную одежду и слушают разную музыку.
Тимофей:
Но когда они берутся за руки, получается самая крепкая цепь на свете.
Общий флешмоб. Под музыку ведущие показывают простую хореографию. Движения символизируют волны Байкала (плавные руки), горы (острые локти), метель Севера (кружение) и тепло очага (скрещенные на груди руки). Все классы танцуют одновременно.
Награждение. Вариант: каждая команда получает один большой съедобный подарок, объединяющий вкусы регионов (например, коробку, где лежат клюква в сахаре, казинаки, пастила и кедровые орехи). Называется подарок «Сладкая карта».
Финальная песня. Исполнение всем залом известной детской песни о Родине.



Приложения

Стикеры для групп









Маршрутный лист 1

Маршрутный лист путешественника №1: команда «Сибирские кедры»

Капитан: _____ Класс: _____

Станция	Задание	Символ-наклейка	Отметка о прохождении
Старт (Штаб экспедиции)	Получение снаряжения и инструктаж Проводника Тимофея.	—	☐
Сердце Сибири	Собрать дары тайги и спасти нерпу. Повторить приветствие «Сайн байна!».	Наклейка Байкала	☐
Гостеприимство гор	Построить башню дружбы молча и станцевать зажигательную лезгинку.	Наклейка Эльбруса	☐
Северное сияние	Поймать лучи фонариком, пройти через тундру на обручах и нарисовать орнамент.	Наклейка Оленя	☐
Волжские мастера	Собрать пазл самовара и сыграть в игру «Түбәтәй»	Наклейка Пряника	☐
Финал (Площадь Единства)	Танцевальный флешмоб и получение общей карты России.	Золотая звезда	☐

Удостоверение настоящего первооткрывателя выдано Хранительницей Пути Аяной.

Все земли открыты, дружба народов скреплена!

Маршрутный лист 2

Маршрутный лист путешественника №2: команда «Горные орлы»

Капитан: _____ Класс: _____

Станция	Задание	Символ-наклейка	Отметка о прохождении
Старт (Штаб экспедиции)	Получение снаряжения и инструктаж Проводника Тимофея.	—	☐
Гостеприимство гор	Построить башню дружбы молча и станцевать зажигательную лезгинку.	Наклейка Эльбруса	☐
Северное сияние	Поймать лучи фонариком, пройти через тундру на обручах и нарисовать орнамент.	Наклейка Оленя	☐
Волжские мастера	Собрать пазл самовара Собрать пазл самовара и сыграть в игру «Түбәтәй»	Наклейка Пряника	☐
Сердце Сибири	Собрать дары тайги и спасти нерпу. Повторить приветствие «Сайн байна!».	Наклейка Байкала	☐
Финал (Площадь Единства)	Танцевальный флешмоб и получение общей карты России.	Золотая звезда	☐

Удостоверение настоящего первооткрывателя выдано Хранительницей Пути Аяной.

Все земли открыты, дружба народов скреплена!

Маршрутный лист 3

Маршрутный лист путешественника №3: команда «Полярные совы»

Капитан: _____ Класс: _____

Станция	Задание	Символ-наклейка	Отметка о прохождении
Старт (Штаб экспедиции)	Получение снаряжения и инструктаж Проводника Тимофея.	—	☐
Северное сияние	Поймать лучи фонариком, пройти через тундру на обручах и нарисовать орнамент.	 Наклейка Оленя	☐
Волжские мастера	Собрать пазл самовара Собрать пазл самовара и сыграть в игру «Түбәтәй»	 Наклейка Пряника	☐
Сердце Сибири	Собрать дары тайги и спасти нерпу. Повторить приветствие «Сайн байна!».	 Наклейка Байкала	☐
Гостеприимство гор	Построить башню дружбы молча и станцевать зажигательную лезгинку.	 Наклейка Эльбруса	☐
Финал (Площадь Единства)	Танцевальный флешмоб и получение общей карты России.	 Золотая звезда	☐

Удостоверение настоящего первооткрывателя выдано Хранительницей Пути Аяной.

Все земли открыты, дружба народов скреплена!